

JUEGO DE CORNHOLE

¿Qué incluye el juego? 2 tableros, 4 bolsas de maíz verde y 4 bolsas de maíz azul, un disco de puntuación e instrucciones escritas.

Preparación: las cajas se colocan a 8 m de distancia entre sí. Para jugar, se necesitan dos equipos con 4 bolsas de frijoles cada uno.

Cómo jugar

- El primer equipo lanza su primera bolsa desde detrás de la línea de falta formada por el frente del área.
- Los equipos lanzan alternativamente hasta que se hayan lanzado todas las bolsas.
- Si un jugador rompe la línea de falta o lanza fuera de turno, perderá un turno.
- El equipo que anote más puntos en una ronda, comenzará el lanzamiento para la siguiente ronda. Si la ronda está empatada, el último equipo que ganó una ronda lanzará primero.

Puntuación: 1 punto por cada bolsa lanzada que esté sobre el tablero pero que no toque el suelo.

3 puntos por cada bolsa en el agujero

- Cualquier bolsa que toque el suelo durante el lanzamiento o mientras esté colgada del tablero no cuenta.
- En cada ronda de lanzamiento, el equipo con más puntos gana la ronda y resta los puntos del otro equipo a los suyos.
- La diferencia se suma a la puntuación del equipo que ganó la ronda.

El primer equipo que llegue a 21 gana!

JOC DE CORNHOLE

Què inclou el joc? 2 taulers, 4 bosses de blat de moro verdes i 4 bosses de blat de moro blaves, un disc de puntuació i instruccions escrites.

Preparació: les caixes es col·loquen a 8 m de distància entre si. Per jugar, es necessiten dos equips amb 4 bosses de fesols cadascun.

Com jugar

- El primer equip llença la seva primera bossa des de darrere de la línia de falta formada per la part frontal de l'àrea.
- Els equips llencen alternativament fins que s'hagin llençat totes les bosses.
- Si un jugador trepitja la línia de falta o llença fora de torn, perdrà un torn.
- L'equip que anoti més punts en una ronda començarà el llançament per a la ronda següent. Si la ronda queda empatada, l'últim equip que va guanyar una ronda llençarà primer.

Puntuació:

1 punt per cada bossa llançada que estigui sobre el tauler però que no toqui el terra.

3 punts per cada bossa al forat.

- Qualsevol bossa que toqui el terra durant el llançament o mentre estigui penjant del tauler no compta.
- En cada ronda de llançament, l'equip amb més punts guanya la ronda i resta els punts de l'altre equip als seus.
- La diferència se suma a la puntuació de l'equip que ha guanyat la ronda.

El primer equipo que llegue a 21 gana!